Nama : Restu Prakas Yudianto

Nim : 5170411052

Prodi : Informatika A

Praktik halaman 66 point C.

1. Buatlah sebuah project baru seperti biasa.
2. Beri nama project tersebut dengan nama Intent.
3. Kemudian setelah muncul jendela baru, pada canvas hapus tulisan hello word agar kita dapat memulai membuat program.
4. Kemudian pada pallete klik layout dan kemudian pilih linear layout vertical.
5. Setelah itu, klik common lalu pilih textView dan drag kea rah bawah linear layout vertical.

Sebuah gambar berisi cuplikan layar

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Kemudian beri nama textView tersebut dengan nama Activity Pertama.

Sebuah gambar berisi cuplikan layar, jalan

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Kemudian ubah ukuran textView tersebut, marginLeft, dan paddingTop sesuai yang ada di modul.
2. Kemudian tambahkan satu buah button dibawah textView Activity Pertama.
3. Sebuah gambar berisi cuplikan layar, jalan

   Deskripsi dihasilkan secara otomatisLalu beri nama button tersebut dengan nama KLIK.
4. Kemudian pada bagian id dari button beri nama btn\_klik.

Sebuah gambar berisi cuplikan layar

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Kemudian atur marginLeft dan marginTopnya sesuai dengan yang ada di modul.
2. Langkah selanjutnya yaitu membuat Activity baru dengan cara klik kanan pada bagian MainActivity.kt kemudian pilih new – Activity – Empty Activity.

Sebuah gambar berisi monitor, cuplikan layar, layar, dalam ruangan

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Kemudian pada bagian activity\_kedua.xml klik pallete dan pilih layout lalu klik linear layout vertical.

Sebuah gambar berisi cuplikan layar, teks, monitor, luar ruangan

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Kemudian klik common dan pilih imageView lalu drag ke arah canvas.

Sebuah gambar berisi cuplikan layar, jalan

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Kemudian atur posisi imageViewnya.
2. Setelah itu tambahkan button dibawah imageView.

Sebuah gambar berisi cuplikan layar, jalan, luar ruangan

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Sebuah gambar berisi cuplikan layar, teks, duduk

   Deskripsi dihasilkan secara otomatisKemudian ketikkan script kotlin ke dalam MainActivity.kt
2. Kemudian ketikkan juga script kotlin di ActivityKedua.kt

Sebuah gambar berisi cuplikan layar

Deskripsi dihasilkan secara otomatis

1. Sebuah gambar berisi cuplikan layar

   Deskripsi dihasilkan secara otomatisBerikut running programnya.

Sebuah gambar berisi cuplikan layar

Deskripsi dihasilkan secara otomatis